

**WORKSHOP PROYEK FILM KARTUN****ANIMASI KINCIR ANGIN NEGERI BELANDA (ANIMASI KOMPLEKS)****Kompetensi Dasar**

Kemampuan membuat animasi dengan menggunakan aplikasi Moho, mengaplikasikan animasi kincir angin di negeri Belanda, dengan latar belakang pemandangan sungai dan pegunungan, dengan menggunakan 3 (tiga) buah layer

**Hasil belajar**

- 3.1 Mampu membuat animasi kincir angin dengan menggunakan multi layer
- 3.2 Mampu memahami penggunaan tool-tool pada moho untuk membuat efek saling rotasi pada multi layer, disertai pembuatan bentuk bangun yang lebih kompleks sebagai pelengkap bentuk kincir angin yang sesungguhnya dengan latar belakang bentuk suasana tertentu
- 3.3 Mampu membuat dan mengatur kesesuaian time line pada efek rotasi benda serta pengaturan urutan pembuatan bentuk-bentuk bangun benda tertentu pada layer masing-masing

**Alat Pembelajaran**

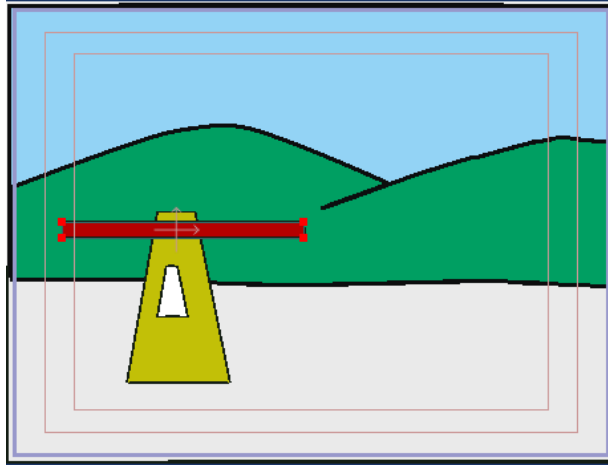
- Moho Studio Animator

**keahlian**

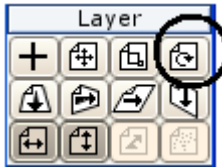
- Mahir proyek dasar animasi

Alhamdulillah.. . . lebih Jago lagi, dengan mengasah ketajaman seni dan teknis animasi, kita segera membuat sebuah proyek pemandangan sebuah kota kincir angin negeri Belanda disertai dengan latar belakan pegunungan. Segera ikuti langkah pembuatannya seperti berikut ini :

1. Klik icon Moho Animator
2. Buat layer baru dengan nama latar-belakang sebagai media gambar langit, biru, pegunungan, sungai dengan air tenang
3. Buat layer baru Bangunan tiang penyangga Kincir angin, berikan nama layer BANGUNAN-KINCIR1
4. Susulkan layer baru senagai bentuk Baling-baling kincir angin, dengan nama layer BALING-KINCIR1
5. Hasilnya lebih kurang seperti berikut ini :



6. Untuk baling baling maka perlu kita pindahkan pusat putar layer BALING-KINCIR1, tepat ditengah papan baling-paling
7. Segerakan buat gerakan baling-baling searah jarum jam dengan menggunakan tools Rotate Layers



8. Lalu Klik Play untuk melihat hasil karyamu animasimu.

